



OBS: CONTRAVENTOS 10mm ROSCA 12,7mm.
 OBS: TERÇA EM VERMELHO SOLDAR CANTONEIRA

PLANTA BAIXA
 Esc.: 1/50

TELHA	TIPO	TELHA e(mm)	COR	POSIÇÃO	L(mm)	LARGURA ÚTIL(mm)	QUANTIDADE
1	GALVALUME TPR 40 COM EPS E ISOFILME	0,5	NATURAL	COBERTURA	9410	980	94 PEÇAS
2	GALVALUME TPR 40 COM EPS E ISOFILME	0,5	NATURAL	COBERTURA	970	980	18 PEÇAS
3	CUMEEIRA GALVALUME TPR 40 COM EPS E ISOFILME	0,5	NATURAL	COBERTURA	1000	980	18 PEÇAS
4	GALVALUME TPR 25	0,43	NATURAL	FECHAMENTO TRELIÇAS	1040	980	40 PEÇAS
5	GALVALUME TPR 25	0,43	NATURAL	FECHAMENTO TRELIÇAS	VARIÁVEL 1250 À 140	980	26,41 m²
6	GALVALUME TPR 25 CURVA R= 500 mm	0,43	NATURAL	FECHAMENTO TRELIÇAS	CURVAS	980	11 PEÇAS
7	GALVALUME TPR 25	0,43	COLORIDA PRÉ-PINTADA	PLATIBANDA	2000	980	97 PEÇAS
8	GALVALUME TPR 25	0,43	COLORIDA PRÉ-PINTADA	PLATIBANDA	3000	980	27 PEÇAS
9	GALVALUME TPR 25	0,43	COLORIDA PRÉ-PINTADA	PLATIBANDA	CURVAS 2000	980	11 PEÇAS
10	GALVALUME TPR 25	0,43	COLORIDA PRÉ-PINTADA	PLATIBANDA	CURVAS 3000	980	6 PEÇAS
11	GALVALUME TPR 25	0,43	NATURAL	FECHAMENTO INTERNO	VARIÁVEL 1760 À 400	980	22,00 m²
12	GALVALUME TPR 25	0,43	COLORIDA PRÉ-PINTADA	ABA EXTERNA	VARIÁVEL 1760 À 400	980	151,36 m²
13	RUFO DENTADO - CHAPA 22 GALVALUME TPR-40 e TPR-25		NATURAL	ACABAMENTO COBERTURA			132,41 m
14	RUFO CHAPEU - CHAPA 22 GALVALUME		COLORIDA PRÉ-PINTADA	ACABAMENTO COBERTURA			132,41 m
15	CALHA CHAPA 24 GALVALUME		NATURAL	COBERTURA			90,54 m

BEGROW[®]
ENGENHARIA E CONSTRUÇÕES LTDA.
 CREA SC nº 22187-7 Fone (49) 3664-0417 Av. Sul Brasil, 329 Postal 09 Maravilha-SC

OBRA:
 Edificação Comercial
 ENDEREÇO:
 Avenida Maravilha, esquina com a Rua Carlos Antonio Cembranel - Maravilha/SC

REFERÊNCIA:
 PLANTA BAIXA

ESCALA: 1/50	DATA: Novembro/2019	ÁREA TOTAL: 748,60m²	PRANCHA: 778-01 (Est. Metálico)
-----------------	------------------------	-------------------------	---------------------------------------

PROPRIETÁRIO: MUNICÍPIO DE MARAVILHA CNPJ: 82.821.190/0001-72	RESPONSÁVEL P/ PROJETO: Rudimar N. Begrow CREA SC nº 18993-3	RESPONSÁVEL P/ EXECUÇÃO:
---	--	--------------------------